

	Tampondruck, Buchdruck, Lasergravur, Kupferstich	Montage am PC
11.2	Lernsituation: Mein Objekt - Darstellungstechniken	
	Fototechnik: Kameras, Fotolabor, Bildgestaltung, Belichtung, Beleuchtung... Bildbearbeitung: Digitalisierung von Bildern Scanner und andere Peripheriegeräte	Zeichnerische Techniken Scribble, Skizze, Reinzeichnung, Studie, Drei-Tafel-Projektion, Parallelperspektiven, Fluchtpunktperspektiven
12.1	<ul style="list-style-type: none"> 📄 Grafische Produkte herstellen 📄 AV-Produkte herstellen 	<ul style="list-style-type: none"> 📄 Fachrichtungstypische Handlungsprodukte erstellen 📄 Projekte durchführen
	Lernsituation: Corporate Design und Akzidenzprodukte für eine Multimedia-oder Computerfirma	
	Corporate Design Vertiefung Offsetdruck Referate: Wie machen das berühmte Firmen? CD/CI Entwurfstechniken	Logoentwicklung Logoumsetzung am Rechner Planung und Entwurf von Akzidenzprodukten

Gestaltungs- und Medientechnik



Hier geht was!

	Formenlehre Vertiefung Typografie	Präsentationsmappe zum Ergebnis
12.2	Lernsituation: Kurzfilm	
	Videotechnische Grundlagen Grundlagen der Audiotechnik Filmgestaltung Expose, Storyboard, Drehbuch, Drehplan Projektmanagement	Betreuung der individuellen Projektarbeiten: wissenschaftlich recherchieren und darlegen, audio-visuell präsentieren
13.1	<ul style="list-style-type: none"> 📄 Konsumgüter designen 📄 Mehrseitige Druckprodukte herstellen 📄 Mehr-Kamera AV-Produktionen (2 aus 3) 	<ul style="list-style-type: none"> 📄 technisch handeln 📄 Schulisch bestimmtes Lerngebiet
	(möglicherweise) Lernsituation : Produktdesign	

13.2

(möglicherweise)
Lernsituation: Informationsbroschüre

(möglicherweise)
Montage einer Magazinsendung